

Analüütiline geomeetria

V loeng. Vektorite segakorrutis.

Definitsioon

Olgu $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ ruumi vektorid. Vektorite segakorrutiseks (vector triple product) nimetatakse reaalarvu, mida tähistatakse $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ abil, ja mis antakse valemiga

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = \langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle .$$

Definitsioon

Olgu $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ ruumi vektorid. Vektorite segakorrutiseks (vector triple product) nimetatakse reaalarvu, mida tähistatakse $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ abil, ja mis antakse valemiga

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = \langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle .$$

Teoreem

Mittekomplanaarsete vektorite $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ segakorrutise $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ absoluutväärtus on võrdne vektoritele $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ ehitatud rööptahuka ruumalaga

$$|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})| = V.$$

Vektorite segakorrutis on positiivne, kui $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ on parema käe kolmik ja negatiivne, kui vasaku käe kolmik.

Tõestus. Rööptahuka ruumala V võrdub rööptahuka põhja pindala ja kõrguse korrutisega, st $V = S_{OBE C} \cdot h$ (vt [joonis](#)).

Definitsioon

Olgu $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ ruumi vektorid. Vektorite segakorrutiseks (vector triple product) nimetatakse reaalarvu, mida tähistatakse $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ abil, ja mis antakse valemiga

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = \langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle .$$

Teoreem

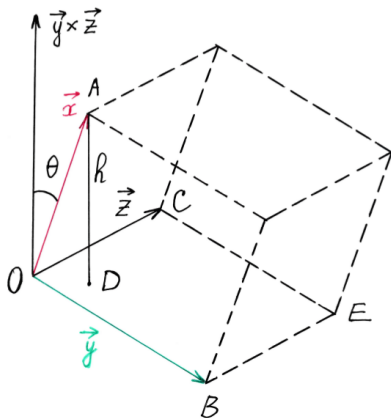
Mittekomplanaarsete vektorite $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ segakorrutise $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ absoluutväärtus on võrdne vektoritele $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ ehitatud rööptahuka ruumalaga

$$|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})| = V.$$

Vektorite segakorrutis on positiivne, kui $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ on parema käe kolmik ja negatiivne, kui vasaku käe kolmik.

Tõestus. Rööptahuka ruumala V võrdub rööptahuka põhja pindala ja kõrguse korrutisega, st $V = S_{OBEK} \cdot h$ (vt [joonis](#)).

Teame, et rööpküliku pindala on võrdne vektorkorrutise pikkusega, st $S_{OBEK} = |\vec{y} \times \vec{z}|$. Joonisel näeme, et $h = |\vec{x}| |\cos \theta|$, kus θ on nurk vektori $\vec{x}$ ja vektorkorrutise $\vec{y} \times \vec{z}$ vahel.



$V = S_{OBEC} \cdot h$, $h = |DA|$, DA on rööp-
 tahuka kõrgus tippest A, $\theta = \angle(\vec{x}, \vec{y} \times \vec{z})$,
 $h = |\vec{x}| \cdot \cos \theta$, $S_{OBEC} = |\vec{y} \times \vec{z}|$,
 $V = S_{OBEC} \cdot h = |\vec{y} \times \vec{z}| \cdot |\vec{x}| \cdot \cos \theta = |\langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle|$

Seega $V = |\vec{x}| |\vec{y} \times \vec{z}| \cos \theta = | \langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle | = |(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$.

Vektoritele ehitatud tetraeedri ruumala (vt [joonis](#)) on $V = \frac{1}{6}|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$ ja prisma ruumala on $V = \frac{1}{2}|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$.

Teoreem

Vektorite $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ segakorrutis võrdub nulliga parajasti siis, kui vektorid on kollineaarsed.

Tõestus. Olgu $\theta = \angle(\vec{x}, \vec{y} \times \vec{z})$, $\phi = \angle(\vec{y}, \vec{z})$. Tuletame meelde, et kehtib väide: kolm vektorit on kollineaarsed, kui vähemalt kaks nendest on kollineaarsed.

Seega $V = |\vec{x}| |\vec{y} \times \vec{z}| \cos \theta = | \langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle | = |(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$.

Vektoritele ehitatud tetraeedri ruumala (vt [joonis](#)) on $V = \frac{1}{6}|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$ ja prisma ruumala on $V = \frac{1}{2}|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$.

Teoreem

Vektorite $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ segakorrutis võrdub nulliga parajasti siis, kui vektorid on kollineaarsed.

Tõestus. Olgu $\theta = \angle(\vec{x}, \vec{y} \times \vec{z})$, $\phi = \angle(\vec{y}, \vec{z})$. Tuletame meelde, et kehtib väide: kolm vektorit on kollineaarsed, kui vähemalt kaks nendest on kollineaarsed.

[[Tarvilikus.](#)] Olgu $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = 0$. Seega $|\vec{x}| |\vec{y} \times \vec{z}| \cos \theta = 0$. Siit järeldub, et kas 1) $|\vec{x}| = 0$, või 2) $|\vec{y} \times \vec{z}| = 0$, või 3) $\cos \theta = 0$. Esimese ja teise võimaluse korral vektorid on kollineaarsed, kuna kaks nendest on kollineaarsed. Kui $\cos \theta = 0$, siis θ on täisnurk, ja $\vec{x} \perp \vec{y} \times \vec{z}$, seega vektorid on kollineaarsed.

Seega $V = |\vec{x}| |\vec{y} \times \vec{z}| \cos \theta = | \langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{z} \rangle | = |(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$.

Vektoritele ehitatud tetraeedri ruumala (vt [joonis](#)) on $V = \frac{1}{6}|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$ ja prisma ruumala on $V = \frac{1}{2}|(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})|$.

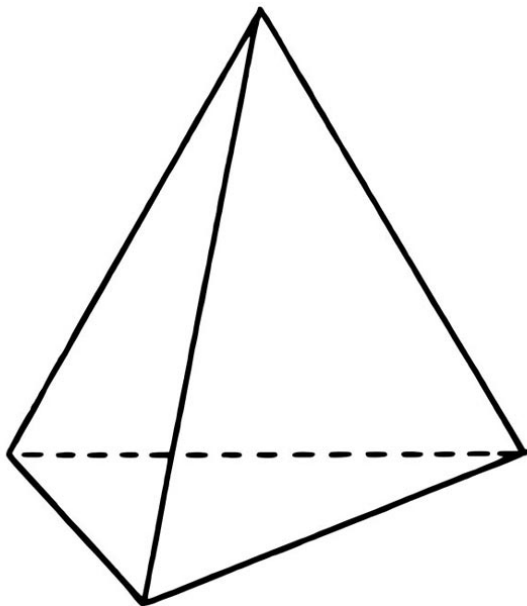
Teoreem

Vektorite $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ segakorrutis võrdub nulliga parajasti siis, kui vektorid on kollineaarsed.

Tõestus. Olgu $\theta = \angle(\vec{x}, \vec{y} \times \vec{z})$, $\phi = \angle(\vec{y}, \vec{z})$. Tuletame meelde, et kehtib väide: kolm vektorit on kollineaarsed, kui vähemalt kaks nendest on kollineaarsed.

[[Tarvilikus.](#)] Olgu $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = 0$. Seega $|\vec{x}| |\vec{y} \times \vec{z}| \cos \theta = 0$. Siit järeldub, et kas 1) $|\vec{x}| = 0$, või 2) $|\vec{y} \times \vec{z}| = 0$, või 3) $\cos \theta = 0$. Esimese ja teise võimaluse korral vektorid on kollineaarsed, kuna kaks nendest on kollineaarsed. Kui $\cos \theta = 0$, siis θ on täisnurk, ja $\vec{x} \perp \vec{y} \times \vec{z}$, seega vektorid on kollineaarsed.

[[Piisavus.](#)] Vektorid $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ on kollineaarsed. Seega $\alpha \vec{x} + \beta \vec{y} + \gamma \vec{z} = \vec{0}$, kus vähemalt üks kordajatest on nullist erinev. Olgu $\beta \neq 0$. Avaldame $\vec{y} = \alpha_1 \vec{x} + \gamma_1 \vec{z}$, kus $\alpha_1 = -\alpha/\beta$, $\gamma_1 = -\gamma/\beta$. Moodustame vektorkorrutise $\vec{y} \times \vec{z} = \alpha_1 \vec{x} \times \vec{z}$ ja seejärel skalaarkorrutise $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = 0$. ($\vec{x} \perp \vec{x} \times \vec{z}$.)



Järeldus. Kui segakorrutises vähemalt kaks vektorit on kollineaarsed (**võrdsed**), siis segakorrutis võrdub nulliga.

Segakorrutisel on järgmised omadused:

- 1 Suvaliste vektorite korral kehtib

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{y}, \vec{z}, \vec{x}) = (\vec{z}, \vec{x}, \vec{y}) = -(\vec{y}, \vec{x}, \vec{z}) = -(\vec{x}, \vec{z}, \vec{y}) = -(\vec{z}, \vec{y}, \vec{x}).$$

Järeldus. Kui segakorrutises vähemalt kaks vektorit on kollineaarsed (**võrdsed**), siis segakorrutis võrdub nulliga.

Segakorrutisel on järgmised omadused:

- 1 Suvaliste vektorite korral kehtib

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{y}, \vec{z}, \vec{x}) = (\vec{z}, \vec{x}, \vec{y}) = -(\vec{y}, \vec{x}, \vec{z}) = -(\vec{x}, \vec{z}, \vec{y}) = -(\vec{z}, \vec{y}, \vec{x}).$$

Tõepoolest segakorrutise absoluutväärtus on võrdne rööptahuka ruumalaga, järelikult ta ei sõltu vektorite järjestusest, st kui vektorid segakorrutises on ümber paigutatud, siis segakorrutise absoluutväärtus ei muutu. Nüüd märgime, et vektorite tsükliline permutatsioon ei muuda kolmiku $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ orientatsiooni, ja mittetsükliline permutatsioon muudab orientatsiooni.

Järeldus. Kui segakorrutises vähemalt kaks vektorit on kollineaarsed (**võrdsed**), siis segakorrutis võrdub nulliga.

Segakorrutisel on järgmised omadused:

- 1 Suvaliste vektorite korral kehtib

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{y}, \vec{z}, \vec{x}) = (\vec{z}, \vec{x}, \vec{y}) = -(\vec{y}, \vec{x}, \vec{z}) = -(\vec{x}, \vec{z}, \vec{y}) = -(\vec{z}, \vec{y}, \vec{x}).$$

Tõepoolest segakorrutise absoluutväärtus on võrdne rööptahuka ruumalaga, järelikult ta ei sõltu vektorite järjestusest, st kui vektorid segakorrutises on ümber paigutatud, siis segakorrutise absoluutväärtus ei muutu. Nüüd märgime, et vektorite tsükliline permutatsioon ei muuda kolmiku $\{\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}\}$ orientatsiooni, ja mittetsükliline permutatsioon muudab orientatsiooni.

- 2 Vektorkorrutis on lineaarne, st

$$(\alpha \vec{x}_1 + \beta \vec{x}_2, \vec{y}, \vec{z}) = \alpha(\vec{x}_1, \vec{y}, \vec{z}) + \beta(\vec{x}_2, \vec{y}, \vec{z}),$$

kus α, β on suvalised reaalarvud.

Nüüd eeldame, et ruumis on antud ristreeper $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$.

Teoreem

Olgu antud kolm vektorit

$$\vec{a}_1 = x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2 + z_1 \vec{e}_3,$$

$$\vec{a}_2 = x_2 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + z_2 \vec{e}_3,$$

$$\vec{a}_3 = x_3 \vec{e}_1 + y_3 \vec{e}_2 + z_3 \vec{e}_3.$$

Vektorite segakorrutis võrdub järgmise 3-ndat järku determinandiga

$$(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

Nüüd eeldame, et ruumis on antud ristreeper $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$.

Teoreem

Olgu antud kolm vektorit

$$\vec{a}_1 = x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2 + z_1 \vec{e}_3,$$

$$\vec{a}_2 = x_2 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + z_2 \vec{e}_3,$$

$$\vec{a}_3 = x_3 \vec{e}_1 + y_3 \vec{e}_2 + z_3 \vec{e}_3.$$

Vektorite segakorrutis võrdub järgmise 3-ndat järku determinandiga

$$(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

Tõestus. Alustame kolme vektori segakorrutise arvutamisest. Nüüd leiame $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$. Kehtib $\vec{e}_2 \times \vec{e}_3 = \vec{e}_1$. Järelikult $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) = \langle \vec{e}_1, \vec{e}_1 \rangle = 1$.

$$\begin{aligned}
& (x_1 \vec{e}_1 + y_1 \vec{e}_2 + z_1 \vec{e}_3, x_2 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + z_2 \vec{e}_3, x_3 \vec{e}_1 + y_3 \vec{e}_2 + z_3 \vec{e}_3) = \\
& = x_1 y_2 z_3 (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) + y_1 z_2 x_3 (\vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_1) + z_1 x_2 y_3 \cdot \\
& \cdot (\vec{e}_3, \vec{e}_1, \vec{e}_2) + z_1 y_2 x_3 (\vec{e}_3, \vec{e}_2, \vec{e}_1) + y_1 x_2 z_3 (\vec{e}_2, \vec{e}_1, \vec{e}_3) + \\
& + x_1 z_2 y_3 (\vec{e}_1, \vec{e}_3, \vec{e}_2) = \\
& = (x_1 y_2 z_3 + x_3 y_1 z_2 + x_2 y_3 z_1 - x_3 y_2 z_1 - x_2 y_1 z_3 - \\
& - x_1 y_3 z_2) (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) = \\
& = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)
\end{aligned}$$

$$(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3).$$

Näide

Tetraeedri tipud asuvad punktides koordinaatidega $A(2; 1; -1)$, $B(3; 0; 2)$, $C(5; 1; 1)$, $D(0; -1; 3)$. Kasutades vektorite segakorrutist leida tetraeedri tipu C kaugus põhjast ABD .

Näide

Tetraeedri tipud asuvad punktides koordinaatidega

$A(2; 1; -1)$, $B(3; 0; 2)$, $C(5; 1; 1)$, $D(0; -1; 3)$. Kasutades vektorite segakorrutist leida tetraeedri tipu C kaugus põhjast ABD .

Lahendus. Kaugus on võrdne tetraeedri või vastava rööptahuka kõrgusega tipust C rööptahuka põhjale ABD . Tähistame kõrgust h . h leidmiseks kasutame valemit $h = \frac{V}{S}$, kus S on (vektoritele $\vec{AB}$, $\vec{AD}$ ehitatud) rööpküliku pindala. Seega

$$h = \frac{|(\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AC})|}{|\vec{AB} \times \vec{AD}|}.$$

Arvutame $\vec{AC} = (3; 0; 2)$, $\vec{AB} = (1; -1; 3)$, $\vec{AD} = (-2; -2; 4)$, ja

$$(\vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AC}) = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ -2 & -2 & 4 \\ 3 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -2, \quad V = |-2| = 2.$$

Analoogiliselt

$$\vec{AB} \times \vec{AD} = \left(\begin{vmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 4 \end{vmatrix}; -\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 4 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} \right) = (2; -10; -4),$$

$$|\vec{AB} \times \vec{AD}| = \sqrt{2^2 + 10^2 + 4^2} = \sqrt{120} = 2\sqrt{30}$$

Kaugus on võrdne $h = \frac{1}{\sqrt{30}}$.

Teoreem

Kolm vektorit on komplanaarsed parajasti sii, kui vektorite koordinaatidest moodustatud kolmandat järku determinant (esimese rea elemendid on esimese vektori koordinaadid, teise rea elemendid on teise vektori koordinaadid ja kolmanda rea elemendid on kolmanda vektori koordinaadid) võrdub nulliga.

Vektoralgebra tähtsad samasused:

Teoreem

Kolm vektorit on komplanaarsed parajasti sii, kui vektorite koordinaatidest moodustatud kolmandat järku determinant (esimese rea elemendid on esimese vektori koordinaadid, teise rea elemendid on teise vektori koordinaadid ja kolmanda rea elemendid on kolmanda vektori koordinaadid) võrdub nulliga.

Vektoralgebra tähtsad samasused:

1 Jacobi samasus

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} + (\vec{b} \times \vec{c}) \times \vec{a} + (\vec{c} \times \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{0},$$

Teoreem

Kolm vektorit on komplanaarsed parajasti sii, kui vektorite koordinaatidest moodustatud kolmandat järku determinant (esimese rea elemendid on esimese vektori koordinaadid, teise rea elemendid on teise vektori koordinaadid ja kolmanda rea elemendid on kolmanda vektori koordinaadid) võrdub nulliga.

Vektoralgebra tähtsad samasused:

1 Jacobi samasus

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} + (\vec{b} \times \vec{c}) \times \vec{a} + (\vec{c} \times \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{0},$$

2 Lagrange'i samasus

$$\langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \times \vec{d} \rangle = \begin{vmatrix} \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{d} \rangle \\ \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{d} \rangle \end{vmatrix}.$$

Teoreem

Kolm vektorit on komplanaarsed parajasti sii, kui vektorite koordinaatidest moodustatud kolmandat järku determinant (esimese rea elemendid on esimese vektori koordinaadid, teise rea elemendid on teise vektori koordinaadid ja kolmanda rea elemendid on kolmanda vektori koordinaadid) võrdub nulliga.

Vektoralgebra tähtsad samasused:

1 Jacobi samasus

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} + (\vec{b} \times \vec{c}) \times \vec{a} + (\vec{c} \times \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{0},$$

2 Lagrange'i samasus

$$\langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \times \vec{d} \rangle = \begin{vmatrix} \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{d} \rangle \\ \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{d} \rangle \end{vmatrix}.$$

3

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle)^2. \quad (1)$$

Lagrange'i samasuse tõestus:

Lagrange'i samasuse tõestus:

$$\begin{aligned}\langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \times \vec{d} \rangle &= (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}) \\ &= (\vec{d}, \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}) \\ &= \langle \vec{d}, (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \rangle \\ &= \langle \vec{d}, \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \vec{b} - \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \vec{a} \rangle \\ &= \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \langle \vec{b}, \vec{d} \rangle - \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \langle \vec{a}, \vec{d} \rangle \\ &= \begin{vmatrix} \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{d} \rangle \\ \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{d} \rangle \end{vmatrix}.\end{aligned}$$

Kui viimane samasus (1) on kirjutatud kujul

$(\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle)^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - |\vec{a} \times \vec{b}|^2$, siis sellest järeldub võrratus

Lagrange'i samasuse tõestus:

$$\begin{aligned}\langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \times \vec{d} \rangle &= (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}) \\ &= (\vec{d}, \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c}) \\ &= \langle \vec{d}, (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \rangle \\ &= \langle \vec{d}, \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \vec{b} - \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \vec{a} \rangle \\ &= \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \langle \vec{b}, \vec{d} \rangle - \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \langle \vec{a}, \vec{d} \rangle \\ &= \begin{vmatrix} \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{d} \rangle \\ \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{d} \rangle \end{vmatrix}.\end{aligned}$$

Kui viimane samasus (1) on kirjutatud kujul

$(\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle)^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - |\vec{a} \times \vec{b}|^2$, siis sellest järeldub võrratus

$$|\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle| \leq |\vec{a}| |\vec{b}|,$$

mis kannab nime **Cauchy-Schwarz'i võrratus**.

Ristreeperi baasivektorite $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ skalaarkorrutiste valem on

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle = \delta_{ij},$$

kus δ_{ij} on Kroneckeri sümbol. Kas on võimalik ristreeperi baasivektorite kõik paarikaupa vektorkorrutised kirjutada ühe valemi abil?

Ristreeperi baasivektorite $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ skalaarkorrutiste valem on

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle = \delta_{ij},$$

kus δ_{ij} on Kroneckeri sümbol. Kas on võimalik ristreeperi baasivektorite kõik paarikaupa vektorkorrutised kirjutada ühe valemi abil? Osutub, et see on võimalik ja selleks kasutatakse **Levi-Civita sümbolit** ε_{ijk} , mille definitsioon on järgmine

Ristreeperi baasivektorite $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ skalaarkorrutiste valem on

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle = \delta_{ij},$$

kus δ_{ij} on Kroneckeri sümbol. Kas on võimalik ristreeperi baasivektorite kõik paarikaupa vektorkorrutised kirjutada ühe valemi abil? Osutub, et see on võimalik ja selleks kasutatakse **Levi-Civita sümbolit** ε_{ijk} , mille definitsioon on järgmine

$$\varepsilon_{ijk} = \begin{cases} 1, & \text{kui } (i, j, k) \text{ on } (1, 2, 3), (2, 3, 1), (3, 1, 2), \\ -1, & \text{kui } (i, j, k) \text{ on } (3, 2, 1), (2, 1, 3), (1, 3, 2), \\ 0, & \text{kui on vähemalt kaks võrdest indeksit.} \end{cases}$$

Ristreeperi baasivektorite vektorkorrutiste tabel on antud järgmise valemiga

$$\vec{e}_i \times \vec{e}_j = \sum_{k=1}^3 \varepsilon_{ijk} \vec{e}_k.$$

Täiendav materjal: kvaternioonid ja vektoralgebra

Hulka $\mathbb{K}$ kahe tehtega (liitmine "+" ja korrutamine "·") nimetatakse **korpuseks**, kui

- $\mathbb{K}$ on liitmise suhtes Abeli rühm,
- $\mathbb{K} - \{0\}$ on korrutamise suhtes Abeli rühm,
- distributiivsus $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$.

Täiendav materjal: kvaternioonid ja vektoralgebra

Hulka $\mathbb{K}$ kahe tehtega (liitmine "+" ja korrutamine "·") nimetatakse **korpuseks**, kui

- $\mathbb{K}$ on liitmise suhtes Abeli rühm,
- $\mathbb{K} - \{0\}$ on korrutamise suhtes Abeli rühm,
- distributiivsus $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$.

ratsionaalarvude korpus $\mathbb{Q}$

Täiendav materjal: kvaternioonid ja vektoralgebra

Hulka $\mathbb{K}$ kahe tehtega (liitmine "+" ja korrutamine "·") nimetatakse **korpuseks**, kui

- $\mathbb{K}$ on liitmise suhtes Abeli rühm,
- $\mathbb{K} - \{0\}$ on korrutamise suhtes Abeli rühm,
- distributiivsus $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$.

ratsionaalarvude korpus $\mathbb{Q}$



reaalarvude korpus $\mathbb{R}$

Täiendav materjal: kvaternioonid ja vektoralgebra

Hulka $\mathbb{K}$ kahe tehtega (liitmine "+" ja korrutamine "·") nimetatakse **korpuseks**, kui

- $\mathbb{K}$ on liitmise suhtes Abeli rühm,
- $\mathbb{K} - \{0\}$ on korrutamise suhtes Abeli rühm,
- distributiivsus $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$.

ratsionaalarvude korpus $\mathbb{Q}$



reaalarvude korpus $\mathbb{R}$



kompleksarvude korpus $\mathbb{C} = \{z = x + i y : x, y \in \mathbb{R}\}$

Täiendav materjal: kvaternioonid ja vektoralgebra

Hulka $\mathbb{K}$ kahe tehtega (liitmine "+" ja korrutamine ".") nimetatakse **korpuseks**, kui

- $\mathbb{K}$ on liitmise suhtes Abeli rühm,
- $\mathbb{K} - \{0\}$ on korrutamise suhtes Abeli rühm,
- distributiivsus $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$.

ratsionaalarvude korpus $\mathbb{Q}$



reaalarvude korpus $\mathbb{R}$



kompleksarvude korpus $\mathbb{C} = \{z = x + iy : x, y \in \mathbb{R}\}$



uute arvude korpus $q = x + iy + \dots?$

Seos vektoralgebraga

Kompleksarvud saab samastada tasandi punktidega, seega kompleksarvude korrutamine tekitab tasandi punktide korrutamist.

Seos vektoralgebraga

Kompleksarvud saab samastada tasandi punktidega, seega kompleksarvude korrutamine tekitab tasandi punktide korrutamist. Inglise-iiri väljapaistev matemaatik W.R. Hamilton arvas, et kolmemõõtmelise eukleidilise ruumi punktid peavad moodustama sarnase algebralise struktuuri (korpuse), mis tugineb vektorarvutuse skalaarkorrutisele ja vektorkorrutisele, ning ta pika aja jooksul üritas vastavat struktuuri leida, kuid kõik tema katsed ebaõnnestusid.

Seos vektoralgebraga

Kompleksarvud saab samastada tasandi punktidega, seega kompleksarvude korrutamine tekitab tasandi punktide korrutamist. Inglise-iiri väljapaistev matemaatik W.R. Hamilton arvas, et kolmemõõtmelise eukleidilise ruumi punktid peavad moodustama sarnase algebralise struktuuri (korpuse), mis tugineb vektorarvutuse skalaarkorrutisele ja vektorkorrutisele, ning ta pika aja jooksul üritas vastavat struktuuri leida, kuid kõik tema katsed ebaõnnestusid. Selle probleemi lahendus tuli siis, kui W.R. Hamilton taipas, et kasutada tuleb mitte kolmemõõtmelist ruumi, vaid **neljamõõtmelist ruumi**.

Seos vektoralgebraga

Kompleksarvud saab samastada tasandi punktidega, seega kompleksarvude korrutamine tekitab tasandi punktide korrutamist. Inglise-iiri väljapaistev matemaatik W.R. Hamilton arvas, et kolmemõõtmelise eukleidilise ruumi punktid peavad moodustama sarnase algebralise struktuuri (korpuse), mis tugineb vektorarvutuse skalaarkorrutisele ja vektorkorrutisele, ning ta pika aja jooksul üritas vastavat struktuuri leida, kuid kõik tema katsed ebaõnnestusid. Selle probleemi lahendus tuli siis, kui W.R. Hamilton taipas, et kasutada tuleb mitte kolmemõõtmelist ruumi, vaid **neljamõõtmelist ruumi**. Uute arvude konstrueerimiseks lisame arvule **1 kolm** sümbolit i, j, k .

Seos vektoralgebraga

Kompleksarvud saab samastada tasandi punktidega, seega kompleksarvude korrutamine tekitab tasandi punktide korrutamist. Inglise-iiri väljapaistev matemaatik W.R. Hamilton arvas, et kolmemõõtmelise eukleidilise ruumi punktid peavad moodustama sarnase algebralise struktuuri (korpuse), mis tugineb vektorarvutuse skalaarkorrutisele ja vektorkorrutisele, ning ta pika aja jooksul üritas vastavat struktuuri leida, kuid kõik tema katsed ebaõnnestusid. Selle probleemi lahendus tuli siis, kui W.R. Hamilton taipas, et kasutada tuleb mitte kolmemõõtmelist ruumi, vaid **neljamõõtmelist ruumi**. Uute arvude konstrueerimiseks lisame arvule **1** kolm sümbolit i, j, k . Defineerime, et uus arv q (nimetame **kvaterniooniks**) on ühiku **1** ja sümbolite i, j, k lineaarkombinatsioon reaalarvuliste kordajatega, st

$$q = x_0 \mathbf{1} + x_1 i + x_2 j + x_3 k.$$

Kvaternioonid ja vektorarvutus

Kvaternioonide korrutustabel on järgmine:

	1	i	j	k
1	1	i	j	k
i	i	-1	k	$-j$
j	j	$-k$	-1	i
k	k	j	$-i$	-1

Kui $x_0 = 0$ kvaterniooni nimetatakse **puhtimaginaarseks kvaterniooniks**.

Kvaternioonid ja vektorarvutus

Kvaternioonide korrutustabel on järgmine:

	1	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>k</i>
1	1	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>k</i>
<i>i</i>	<i>i</i>	-1	<i>k</i>	<i>-j</i>
<i>j</i>	<i>j</i>	<i>-k</i>	-1	<i>i</i>
<i>k</i>	<i>k</i>	<i>j</i>	<i>-i</i>	-1

Kui $x_0 = 0$ kvaterniooni nimetatakse **puhtimaginaarseks kvaterniooniks**.

Oletame, et 3-mõõtmelises eukleidilises ruumis on antud ortonormeeritud baas $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Samastame $i \equiv \vec{e}_1, j \equiv \vec{e}_2, k \equiv \vec{e}_3$. Seega i, j, k on nii kvaternioonide moodustajad, kui ka ruumi ristbaasi vektorid. Seega lineaarkombinatsiooni

$$q = x_1 i + x_2 j + x_3 k$$

on võimalik vaadelda nii puhtimaginaarse kvaternioonina, kui ka kolmemõõtmelise ruumi vektorina.

Kvaternioonid ja geomeetria

Järelikult selliste lineaarkombinatsioonide jaoks meil on **neli tehet**: liitmine ja korrutamine reaalarvudega (siin ei ole vahet, kas q on vektor või kvaternioon), kvaternioonide korrutamine ($q \cdot q'$), vektorite skalaarkorrutamine ($\langle q, q' \rangle$) ja vektorkorrutamine ($q \times q'$). Kui

$$q = x_1 i + x_2 j + x_3 k, \quad q' = x'_1 i + x'_2 j + x'_3 k,$$

on puhtimaginaarsed kvaternioonid, siis kehtib

$$q \cdot q' = -\langle q, q' \rangle \mathbf{1} + q \times q'.$$

Kvaternioonid ja geomeetria

Järelikult selliste lineaarkombinatsioonide jaoks meil on **neli tehet**: liitmine ja korrutamine reaalarvudega (siin ei ole vahet, kas q on vektor või kvaternioon), kvaternioonide korrutamine ($q \cdot q'$), vektorite skalaarkorrutamine ($\langle q, q' \rangle$) ja vektorkorrutamine ($q \times q'$). Kui

$$q = x_1 i + x_2 j + x_3 k, \quad q' = x'_1 i + x'_2 j + x'_3 k,$$

on puhtimaginaarsed kvaternioonid, siis kehtib

$$q \cdot q' = -\langle q, q' \rangle \mathbf{1} + q \times q'.$$

Kaaskvaterniooni defineeritakse valemi $\bar{q} = x_0 \mathbf{1} - x_1 i - x_2 j - x_3 k$ abil. Kehtib

$$|q| = \sqrt{q \cdot \bar{q}} = \sqrt{x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 + x_3^2},$$

kus $|q|$ nimetatakse kvaterniooni **mooduliks**. Puhtimaginaarse kvaterniooni juhul

$$|q|^2 = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2},$$

ja kvaterniooni moodul on võrdne vastava vektori pikkusega.

Kehtivad valemid

$$|q_1 \cdot q_2| = |q_1||q_2|, \quad |q^{-1}| = |q|^{-1}, \quad q \neq \mathbf{0}.$$

Olgu $q_1 \neq \mathbf{0}$ kvaternionoon. Uurime kvaternionoonide teisendust

$$q \rightarrow q_1^{-1} \cdot q \cdot q_1. \quad (2)$$

Kehtivad valemid

$$|q_1 \cdot q_2| = |q_1| |q_2|, \quad |q^{-1}| = |q|^{-1}, \quad q \neq \mathbf{0}.$$

Olgu $q_1 \neq \mathbf{0}$ kvaternion. Urime kvaternionide teisendust

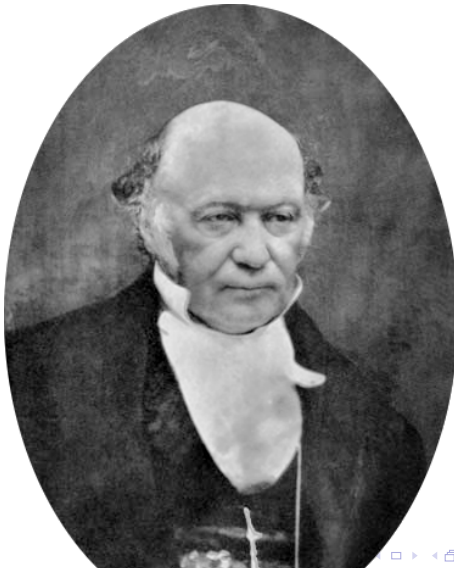
$$q \rightarrow q_1^{-1} \cdot q \cdot q_1. \quad (2)$$

On võimalik näidata, et teisendus on lineaarteisendus ja kvaternioni moodul ei muutu sellise teisenduse korral (moodul on teisenduse invariant). Tõepoolest kasutame ülalpool kirjutatud omadusi

$$|q_1^{-1} \cdot q \cdot q_1| = |q_1^{-1}| |q| |q_1| = |q|.$$

Erijuhul, kui q, q_1 on puhtimaginaarsed kvaternionid, teisendus (2) tekitab kolmemõõtmelise vektorruumi lineaarteisendust sellise omadusega, et vektori pikkus ei muutu. Järelikult teisendus on ruumi pööre! See näitab, et kvaternionid saab kasutada kolmemõõtmelise ruumi pöörete kirjeldamiseks, ja see on põhjus, miks kvaternionid leiavad kasutamist mehaanikas ja arvutiteaduses (kolmemõõtmeliste objektide pöörlemised arvuti ekraanil).

W. R. Hamilton



Eksami küsimused

- 1 Segakorrutise definitsioon. Teoreem rööptahuka ruumalast.
- 2 Teoreem komplanaarsetest vektoritest.
- 3 Segakorrutise omadused. Teoreem vektorite segakorrutisest, kui on antud vektorite koordinaadid.
- 4 Lagrange'i samasus, Levi-Civita sümbol ja baasivektorite vektorkorrutiste valem Levi-Civita sümboli abil.

Tunnikontroll 26. september 2018

I variant

- 1 Võrdsete seotud vektorite definitsioon. Vaba vektori definitsioon.

Tunnikontroll 26. september 2018

I variant

- 1 Võrdsete seotud vektorite definitsioon. Vaba vektori definitsioon.
- 2 Vektorite skalaarkorrutise omadused.

Tunnikontroll 26. september 2018

I variant

- 1 Võrdsete seotud vektorite definitsioon. Vaba vektori definitsioon.
- 2 Vektorite skalaarkorrutise omadused.

II variant

- 1 Vaba vektorite liitmise reegel. Vaba vektori korrutamise arvuga definitsioon.

Tunnikontroll 26. september 2018

I variant

- 1 Võrdsete seotud vektorite definitsioon. Vaba vektori definitsioon.
- 2 Vektorite skalaarkorrutise omadused.

II variant

- 1 Vaba vektorite liitmise reegel. Vaba vektori korrutamise arvuga definitsioon.
- 2 Skalaarkorrutise valem ruumi ristkoordinaatides.

Tunnikontroll 26. september 2018

I variant

- 1 Võrdsete seotud vektorite definitsioon. Vaba vektori definitsioon.
- 2 Vektorite skalaarkorrutise omadused.

II variant

- 1 Vaba vektorite liitmise reegel. Vaba vektori korrutamise arvuga definitsioon.
- 2 Skalaarkorrutise valem ruumi ristkoordinaatides.